Kelompok 6 - (Aplikasi KAMERAKU.NET) :

1. Aribowo (5200411388)

2. Rifki F Hanif (5200411353)

3. M. Ajun Setiawan (5200411383)

4. Wildan Zain Rayhan (5200411093)

**PERANCANGAN DESAIN APLIKASI PENJUALAN**

**KAMERA ONLINE (KAMERAKU.NET)**

**A. LATAR BELAKANG MASALAH**

Berkembangnya usaha-usaha perdagangan yang sangat pesat pada saat ini menjadikan informasi sebagai hal yang sangat penting peranannya dalam menunjang jalannya operasi-operasi demi tercapainya tujuan yang diinginkan oleh perusahaan. Seiring dengan berkembangannya teknologi, membuat persaingan diantara pelaku usaha untuk lebih meningkatkan penjualan produknya. Dengan menggunakan teknologi informasi akan mempermudah perusahaan untuk menawarkan produk kepada para pembeli. Beberapa perusahaan menengah ke bawah belum memanfaatkan teknologi informasi tersebut dengan maksimal. Para pelanggan biasanya akan datang langsung ke toko tersebut untuk melakukan proses jual beli salah satu contohnya adalah pada toko kamera digital. Pemilik pun mulai kesulitan mengelola data barang dan penjualan yang semakin hari semakin meningkat, apalagi harus menggabungkan data yang ada pada toko pusat dan toko cabang.

Dengan berkembangnya elektronik yang sangat pesat dan banyaknya pembeli dari luar kota yang tertarik ke toko Kamera, oleh karena itu untuk membantu pencapaian strategi tersebut penulis tertarik mengambil judul “PERANCANGAN DESAIN APLIKASI KAMERAKU.NET ONLINE” , dengan aplikasi ini diharapkan dapat menunjang pengelolaan data jarak jauh dan pertukaran informasi kepada pelanggan akan yang lebih cepat.

**B. RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang toko online berbasis aplikasi android pada toko KAMERAKU.NET

2. Bagaimana mendesain tampilan aplikasi pada toko agar lebih bagus, sehingga konsumen akan tertarik sehingga berminat untuk menggunakan aplikasi tersebut.

**C. BATASAN MASALAH**

Dalam penulisan laporan ini, penulis membatasi permasalahan agar permasalahan yang timbul dapat di atasi dengan sebaik mungin dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, antara lain yaitu :

1. Aplikasi ini memuat informasi mengenai berbagai jenis kamera yang ada di toko.

2. Sistem pembayaran dilakukan dengan cara transfer melalui nomor rekening toko.

3. Sistem yang akan dibangun ini hanya dapat dikelola oleh administrator (pemilik/pegawai).

4. Untuk pembelian kamera masih dilakukan dilingkup daerah Yogyakarta, karena pembeliann berbatas waktu.

5. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam Website ini dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL

**D.TUJUAN**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun suatu aplikasi penjualan kamera berbasis web yang dapat memenuhi kebutuhan produsen dalam mengelola data dan menawarkan produk kepada konsumen.

2. Membangun tampilan toko online yang menarik dan inovatif.